REGLEMENT BADMINTON

BUT DU JEU

? Faire **tomber** le volant dans le *terrain adverse*.

? Amener **l'adversaire** à ne pas *pouvoir le renvoyer chez moi*.

Le badminton se joue :

✍ en **simple** (*garçon* ou *fille*)

✍ en **double** (*garçon* ou *fille* ou *mixte*)

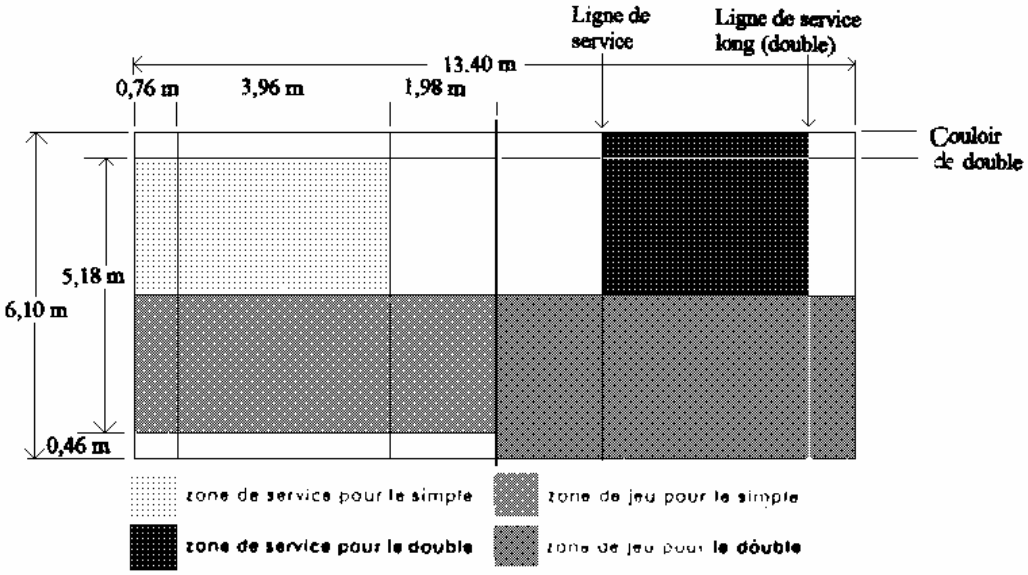
LA MARQUE

? **Marquer un point** :
- ? Le côté *qui gagne l'échange* **marque un point**, qu'il ait ou non servi.
- ? Il y a donc **un point** à chaque service.

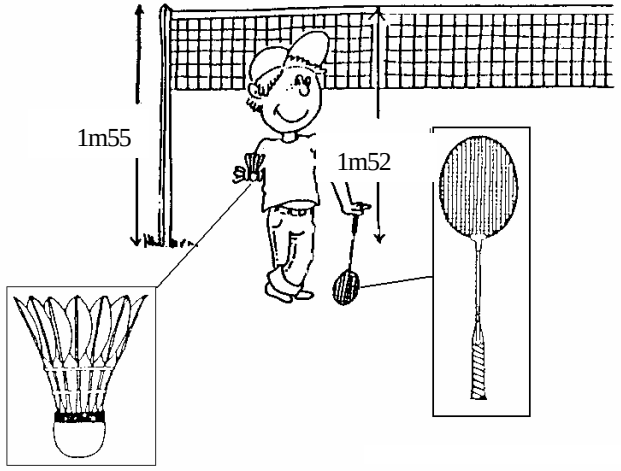
? **Gagner un set** :
- ? Un set est gagné par le joueur (ou l'équipe) qui marque **21 points.**
- ? En cas *d'égalité à 20,* il faut **2 points d'écart**.
- ? A 29-29, un point suffit (score maximum : 30-29)

? **Gagner le match** :
- ? Le match est *gagné* par le joueur ou l'équipe qui remporte **2 sets**.
- ? En cas d'égalité à 1 set partout, un **3° set** est joué.

LE TERRAIN



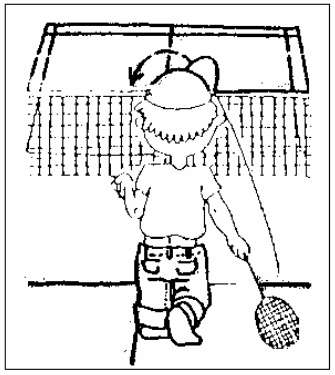
LE FILET ET LE MATERIEL



LE FILET

LE DÉROULEMENT DU JEU

LE SERVICE



? La raquette doit se trouver **en dessous de la taille** au moment de frapper le volant (service « *à la cuillère* »).

? Le volant doit passer le filet **en diagonale** (éventuellement en le touchant) et tomber *dans la zone de service* adverse.

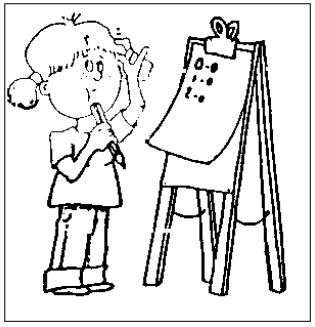
LES FAUTES

? Quand le joueur **touche 2 fois** le volant.

? Quand le volant **touche le corps**.

? Quand un joueur **porte le volant** et ne le *frappe* pas.

LES POINTS



? Le premier service est *tiré au sort*. Le vainqueur du tirage **choisit** le <u>service</u> *ou* le <u>terrain.</u>

? Le jeu débute dans la *zone de droite* au score 0-0.

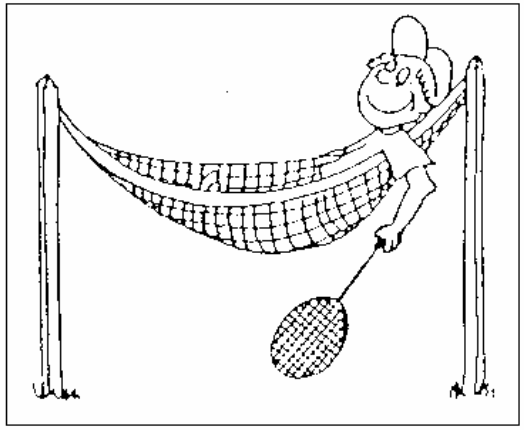
? Aussi longtemps que le serveur marque des points, **il continue de servir** en *changeant* de zone.

? Sinon, l'adversaire *reprend* le service.

? Si le score du serveur est **pair**, il sert à **droite** ;

? Si son score est **impair**, il sert à **gauche**.

? Le vainqueur du 1° set sert au début du 2°.

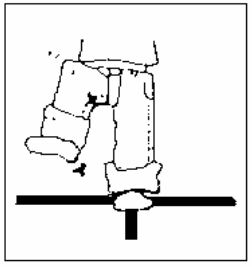


? Quand le joueur **touche le filet** avec sa *raquette* ou son *corps*.

? Quand il **pénètre** dans le camp adverse.

? Quand il frappe le volant **avant qu'il n'ait dépassé** le filet.

LES FAUTES DE SERVICE

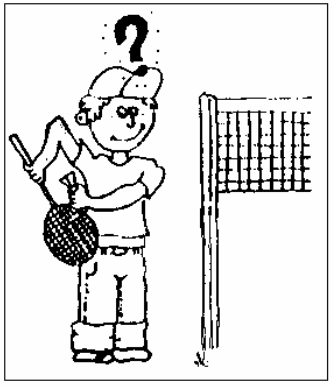


? Si le serveur **rate** *le volant*.

? S'il **lève** *un pied.*

? Si la *tête de raquette* **dépasse la taille** au moment de servir.

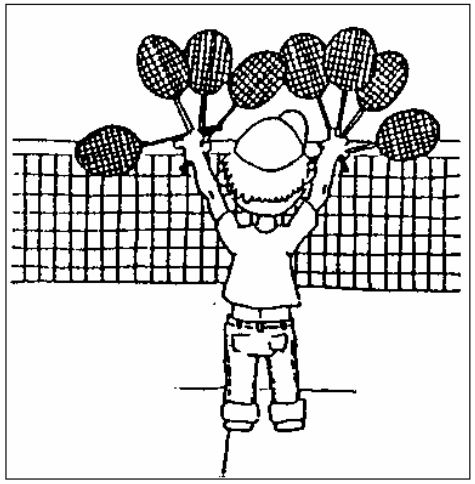
? Si un pied **touche les lignes** délimitant la zone de service.



? Quand un joueur fait **obstruction**

(*Gêner* l'adversaire au filet quand il va frapper).

? Quand un joueur envoie le volant **toucher le plafond.**

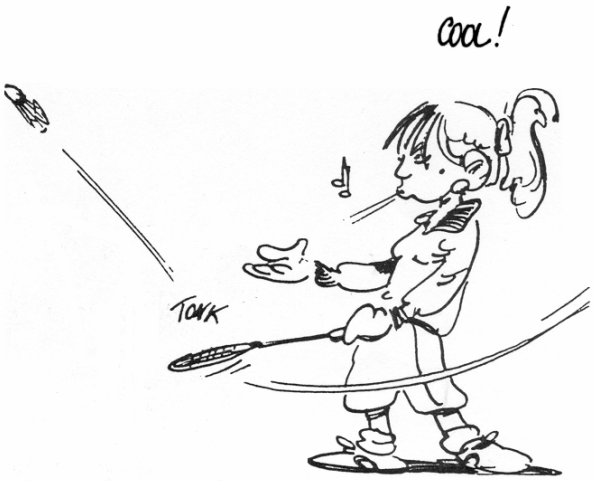


REGLEMENT
BADMINTON EN DOUBLE

QUI FRAPPE LE VOLANT ?

? En *réception de service*, **seul le joueur** placé dans la **zone de réception** (diagonale du serveur) peut renvoyer. Son *partenaire* se place où il veut **sans bouger**.

? En cours de jeu, **n'importe lequel** des 2 joueurs *peut jouer* le volant.



LE SCORE

? **L'ordre au service** est <u>toujours identique</u> :
- Ex : A-B jouent contre C-D ;
- A sert, puis C, puis B, puis D, puis A, puis C...

? Lorsque l'équipe reprend le *service*, **le serveur se place** <u>en fonction du score</u> :
- Si le score de l'équipe est **pair**, il sert à **droite** ;
- Si le score est **impair**, il sert à **gauche**.

? Il sert tant que **son équipe marque** des points, en *changeant de côté* à chaque fois.

? Lorsque son équipe *perd* l'échange, il **reste dans la zone** où il vient de servir et c'est à **l'équipe adverse de servir**.

PLACEMENT DES JOUEURS SUR LE TERRAIN

? La position des joueurs est toujours **fonction du score**.

? Le **serveur**, *d'un côté*, et le **joueur qui vient de servir**, *de l'autre*, sont placés :
- <u>à droite</u> si le score de l'équipe est **pair**,
- <u>à gauche</u>, si le score est **impair.**

FAUTES SPECIFIQUES

? **Double touche** : Le volant frappe la raquette *de chaque partenaire*.

? **En réception**, si le joueur *non placé en receveur* prend le volant.

? **Au service**, envoyer le volant derrière la *ligne de service long* de double.